	97	125	1	10	75		(C)		-
Roll No.								25451-OE-C	2

BCA IV SEMESTER [MAIN/ATKT] EXAMINATION **MAY - JUNE 2025**

COMPUTER SCIENCE

		[Optimization 1]		
		[Open Elec	ctive	I
[Max. M	Iark:	s : 60]		[Time : 3:00 Hrs.]
		IREE Sections are compulsory. Student नीन खण्ड अनिवार्य हैं। विद्यार्थी प्रश्न–प		d not write any thing on question paper. कुछ न लिखें।
David Brand		[Section -		
		n contains Multiple Choice Questi e compulsory.	ions.	Each question carries 1 Mark. All
		e compuisory. बहुविकल्पीय प्रश्न हैं। प्रत्येक प्रश्न 1 अंक व	का है।	सभी प्रश्न अनिवार्य है।
Q. 01	Fea	asible solution satisfies -		
	a)	Only Constraints	b)	Only non negative restriction
	c)	Both (a) and (b)	d)	None of these
	व्यव	महार्य समाधान निम्न को क	रता है	_
	a)	केवल व्यवरोधों को	b)	केवल अऋणात्मक प्रतिबंधों को
	c)	(a) और (b) दोनों	d)	उपरोक्त में से कोई नहीं
Q. 02	Wł	nat is the fundamental concept of du	ality	in linear programming -
	a)	Maximization vs Minimization	b)	Feasibility Vs Optimality
	c)	Primal vs Dual problem	d)	Linearity Vs Non linearity
	रैखि	वक प्रोग्रामिंग में द्वैत की मूल अवधारणा	क्या है	-
	a)	अधिकतम vs न्यूनतम	b)	व्यवहार्यता vs इष्टतमता
	c)	प्रारंभिक vs द्वैत समस्या	d)	रैखिय vs अरैखिय
Q. 03	No	rth West method is used to solve wl	nich p	problem -
	a)	Assignment problem	b)	Transportation problem
	c)	Simplex problem	d)	None of these
	ਚੁ ਵੇਂ -		र समर	स्या को हल करने के लिये किया जाता
	a)	असाइन्मेंट समस्या	b)	परिवहन समस्या
	c	सिम्पलेक्स समस्या	d)	उपरोक्त में से कोई नहीं

- O. 04 PERT is based on
 - a) Deterministic time estimates
- **b)** Probabilistic time estimates

c) Historical data

d) Cost estimates

PERT आधारित है -

a) निश्चित समय

b) प्रायिक समय अनुमान

c) ऐतिहासिक आंकडे

- d) लागत अनुमान
- Q. 05 A game in which the gain of one player is exactly the loss of another is called
 - a) Co-operative game

- b) Zero sum game
- c) Non zero sum game
- d) Symmetric game

वह खेल जिसमें एक खिलाड़ी की प्राप्ति ठीक दूसरे की हानि के बराबर होती है, उसे क्या कहा जाता है –

a) सहकारी खेल

b) शून्य योग खेल

c) गैर शून्य योग खेल

d) सममित खेल

[Section - B]

This Section contains **Short Answer Type Questions.** Attempt **any five** questions in this section in 200 words each. Each question carries 7 **Marks**.

इस खण्ड में लघुउत्तरीय प्रश्न हैं। इस खण्ड में किन्हीं पांच प्रश्नों को हल करें। प्रत्येक उत्तर 200 शब्दों में लिखें। प्रत्येक प्रश्न 7 अंक का है।

Q. 01 Explain the concept of linear programming problem?

रैखिक प्रोग्रामिंग की अवधारणा को समझाइये ?

Q. 02 Distinguish between slack and surplus variables?

शेषता और अधिशेष में अंतर बताएं ?

Q. 03 Explain duality in linear programming problem?

रैखिय प्रोग्रामन समस्या में द्वैत को समझाइये ?

- Q. 04 Write the steps involved in the least cost method for finding an initial basic feasible solution to a transportation problem.

 परिवहन समस्या को हल करने की न्यूनतम मूल्य विधि के विभिन्न चरणों को लिखिये।
- Q. 05 Explain Vogels method for solving transportation problem.

परिवहन समस्या को हल करने की वोगल विधि को समझाइये।

Cont. . .

2 25451-OE-CS

- Q. 06 What do you mean by project evaluation of review technique? प्रोजेक्ट इवैल्यूएशन एवं रिव्यू टेक्नीक का क्या अर्थ है ?
- Q. 07Explain graphical method of solving 2 x n game.2 x n खेल को हल करने की चित्रात्मक विधि को समझाइये।
- Q. 08 Write the definition of competitive game, saddle point, value of the game and payoff matrix.
 स्पर्धात्मक खेल, सैडल बिन्दु, खेल का मान एवं भुगतान मैट्रिक्स की परिभाषा को लिखिये।

[Section - C]

This section contains **Essay Type Questions**. Attempt **any two** questions in this section in 500 words each. Each question carries **10 marks**.

इस खण्ड में **दीर्घ उत्तरीय प्रश्न** हैं। इस खण्ड में **किन्हीं दो** प्रश्नों को हल करें। प्रत्येक उत्तर 500 शब्दों में लिखें। प्रत्येक प्रश्न **10 अंकों** का है।

Q. 09 Solve the linear programming problem by simplex method -

निम्नलिखित रैखिक प्रोग्रामन समस्या को सरल विधि द्वारा हल करें -

Max
$$z = 3x_1 + 2x_2$$

Subject to constraints

व्यवरोधों के अन्तर्गत

$$x_1+x_2\leq 4$$

$$x_1 - x_2 \le 2$$
 and

$$x_1, x_2 \ge 0$$

Q. 10 Construct to dual of the problem -

समस्या के द्वैत का निर्माण करें –

Max
$$z = 2x_1 + 3x_2 + x_3$$

Subject to constraints

व्यवरोधों के अन्तर्गत

$$4x_1 + 3x_2 + x_3 = 6$$

$$x_1 + 2x_2 + 5x_3 = 4$$

and
$$x_1, x_2, x_3 \ge 0$$

P.T.O.

3 25451-OE-CS

Q. 11 Solve the transportation problem using North-West corner method - उत्तर पश्चिम की विधि का उपयोग कर परिवहन समस्या को हल करें –

	То						
		1,	2	3	Supply		
From	1,	2	7	4	5		
	2	3	3	1.	8		
	3	5	4	7	7		
	4	1	6	2	14		
	Demand	7	9	18	34		

Q. 12 State and prove Kuhn-Tueker necessary and sufficient conditions in non-linear programming. अरैखिय प्रोग्रामिंग में कून टूक्कर की आवश्यक एवं पर्याप्त शर्तो के कथन को लिखिये एवं सिद्ध कीजिये।

____o___

4 25451-OE-CS